**Цртање у програмском језику Пајтон**

**Координатни систем и боје**

**Да бисте нацртали објекат у Пајтону потребно је да одредите позицију и боју објекта. Проверите своје знање о координатном систему и бојама попуњавањем следеће табеле:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Да ли су следеће реченице тачне или нетачне? Тачно Нетачно** | |
| 1. Почетак координатног система (0,0) у програму Пајтон се налази у горњем левом углу канваса. | 🞏 🞏 |
| 1. Јединица мере на координатним осама је пиксел. | 🞏 🞏 |
| 1. Канвас у Пајтону користи Декартов координатни систем. | 🞏 🞏 |
| 1. Сваки параметар RGB боје представља се целим бројем у распону од 0 до 200. | 🞏 🞏 |
| 1. RGB модел приказа боја као основне боје користи: rose, gray, blue. | 🞏 🞏 |
| 1. Вредности на x оси координатног система у Пајтону расту када се крећемо налево. | 🞏 🞏 |
| 1. Вредности на y оси координатног система у Пајтону расту када се крећемо надоле. | 🞏 🞏 |